**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시 부문** | JAVA 개발자 | **희망연봉** | 회사 내규 | **입사 구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-4066-8405 | | **이메일** | whdkwhdk90@naver.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **이준혁반명함** | **성 명** | **한글) 이준혁** | **영문) Lee Jun Hyeok** | |
| **생 년 월 일** | **1994년 10월 26일** | **성 별** | **남** |
| **주 소** | 경기도 수원시 영통구 매탄로126번길 22, 103동 402호  (매탄동, 주공그린빌) | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학 년 월** | **졸업 년 월** | **출신학교 및 전공** | **구분** |
| 2013년 03월 | 2017년 02월 | 단국대학교/응용컴퓨터공학과 | 학사 졸업 |
| 2010년 03월 | 2013년 02월 | 화홍고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **병**  **역** | 필 | **복무기간** | 2017년 03월 01일 ~ 2019년 06월 30일 |
| **군별** | 육군 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득년월** | **발행처** |
| 운전면허(1종보통) | 2012년 12월 | 경기지방경찰청 |
| 워드프로세서 | 2019년 09월 | 대한상공회의소 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **기간** | **교육기관** | **교육과목** | **출석률** | **교육내용** |
| 2020년 03월 25일  ~  2020년 10월 29일 | KH정보교육원 | 스마트 콘텐츠 융합 응용 SW 엔지니어 양성과정 | 취업담임이 작성 | ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  Spring Framework,  Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**0000년 00월 00일: 000 서명(인)**

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **(Knowle-dge)** | **지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오.**  **(분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)** |
| 꿈에 대해 본격적으로 생각해본적은 대학교 4학년 2학기 때 ‘컴퓨터프로그래밍’이라는 강의를 들을 때 입니다. 그 강의에서 Java와 HTML을 배웠고 이 언어를 통해 웹을 구현하는 것에 큰 흥미를 느꼈습니다. 전공 교수님이신 김준모 교수님은 ‘공학 멘토링’ 프로그램에서 저에게 Java나 DB를 공부하는게 웹 개발에 도움이 될 것이라고 말씀해주셨습니다. 전역 후 독학으로 한계를 느낀 시점에 현직 개발자인 대학교 동기에게서 웹 개발자 양성 이라는 국비교육을 수강할 수 있다고 들었습니다.  KH정보교육원의 ‘스마트 콘텐츠 융합 응용SW 엔지니어링 양성과정’ 통해 저는 Java, DB, Mybatis, Spring 등 웹 개발자로서 필요한 언어에 대해 공부할 수 있었습니다. 웹에서 Client가 요청 시 그 요청이 Filter와 Interceptor, Servlet을 거쳐 동작하는 것이 놀라웠습니다. 그 내용을 이해하기 위해 복습하여 Git에 저장하는 습관을 들였고 세미프로젝트와 파이널프로젝트에서 직접 MVC패턴과 그 외 설정 사항을 구현하여 성공적으로 프로젝트를 마칠 수 있게 되었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **기술(Skill)** | **가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하시오.** |
| 가장 흥미를 가지고 공부한 기술은 Ajax입니다. Ajax는 비동기식 자바스크립트와 XML의 약자입니다. 동작원리는 Browser에서 서버로 보낼 Data를 Ajax Engine으로 XmlHttpReqeust객체를 통해  Server와 주고 받습니다. 페이지 리로드가 아니기에 리소스 낭비가 적다는점, 웹페이지 속도가 향상되는점, 전체적인 코딩의 양이 준다는 장점들이 있고 Ajax를 통한 요청이 많아지면 서버 부하가 증가할 수 있다는 거나 화면의 이동 없이 Data를 송수신하기 때문에 보안상에도 문제가 발생할 수 있다는 단점들이 있습니다.  Ajax를 프로젝트에 처음으로 접목시켰던 경험은 KH정보교육원에서 진행했던 세미프로젝트입니다. 세미프로젝트에서 로그인 및 회원가입 기능을 담당했습니다. Ajax를 통해서 회원가입 시나 로그인 시도에 필요한 회원정보를 jsp에 JSON타입의 data를 전달받아 성공적인 로그인 및 회원가입 페이지를 구현할 수 있었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도(Attitude)** | **본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)** |
| 프로젝트를 진행하면서 겪었던 문제들 중 KH정보교육원에서 미니프로젝트가 생각납니다. 미니프로젝트의 주제로는 'GUI를 통한 도서 관리 프로그램'이었습니다. 학원에서 진행하는 첫 프로젝트의 조장이라는 점과 처음써보는 JFrame은 저에게 적잖은 부담을 줬습니다. 레이아웃은 어떤 것으로 사용할지, 버튼의 위치를 어디에 설정할지 등 이론으로만 배웠던 내용들을 실제로 구현하려하니 막막했습니다. 그래서 프로젝트를 시작하고 3일 정도 뒤부터 저는 매일 학원이 끝나는 15시 30분부터 2시간가량 혼자 공부를 시작했습니다. 레이아웃의 종류나 버튼의 위치를 설정하는 법 등 프로젝트와 관련된 모든 것을 검색해보고 따라쳐봤습니다. 프로젝트가 시작한지 1주일 정도 된 시점부터는 프로젝트의 흐름이 눈에 들어오기 시작했습니다. 그렇게 3주간 진행한 프로젝트는 성공적으로 마무리 지을 수 있게 되었습니다.  해당 경험으로 얻은 것은 세 가지입니다. 첫째로 이론상 아는 내용은 제가 아는 내용이 아니라는 것을 배웠습니다. 이 경험 이후로 저는 그날 배운 것은 반드시 복습하여 git에 올려두게 되었습니다. 둘째로 처음 기획과 상당부분 바뀔 수 있지만 세심하게 짜야한다는 것을 배웠습니다. 처음에 조장인 제가 큰 흐름이 눈에 들어오지 않았기에 프로젝트의 방향이 흔들릴 수 있었기에 현재 다른 프로젝트에선 더 고심하는 시간을 가지고 있습니다. 마지막으로 제 스스로 많이 움직여야 한다고 배웠습니다. 프로젝트의 리더가 많이 움직이는 프로젝트는 변화에 대처하기가 더 쉽다고 생각합니다. 이러한 경험을 통해 매 순간 발전하는 개발자가 되도록 하겠습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표(Goal)** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.** |
| 저는 입사 후 제 주변의 모두가 물어봐도 척척 대답할 수 있는 다재다능한 개발자가 되고 싶습니다. 학창시절부터 매사에 최선을 다하여 학력평가 우수상이나 학업우수상 등을 수상하였고 ROTC를 통해 소대장으로 사람들의 고충을 들어주거나 같이 해결하려는 책임감도 길러왔습니다. 그런 경험을 바탕으로 3단계의 목표를 가지고 회사를 다니고 싶습니다.  첫번째로 입사 2~3년차까지는 대학교 및 교육기관에서 배웠던 JAVA, SPRING 등을 토대로 실무에 적재적소로 활용하여 실무 마스터로 거듭나고 싶습니다.  두번째로 입사 5년차까지 각종 OA 자격증을 공부하여 훗날 있을 서류 작성 등에 막힘 없는 제 자신을 만들고 싶습니다.  마지막으로 세번째는 입사 10년차까지 첫번째와 두번째의 경험을 바탕으로 하는 한 프로젝트의 팀장이 되어 그들의 눈높이에 맞추어 프로젝트를 진행할 수 있도록 발성 연습과 팀원간의 의사소통을 활성화하겠습니다. |

**지원자: ○○○ (을/를) 소개합니다.**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.** |
| KH정보교육원에서 세미프로젝트 당시 조장이 대장게실염으로 입원하는 동안 저는 프로젝트의 완성을 위해 조장 대리로서 업무 분담과 UI관련하여 임무를 대신 맡아서 진행하였습니다. 갑작스러운 조장의 부재에 당황도 했지만 곧장 조원들과 1:1 상담을 통해 진행상황을 파악하여 기한 안에 프로젝트를 성공적으로 끝낼 수 있었습니다.  또한, 현실에 안주하지 않기 위해 노력하고 있습니다. 세미프로젝트와 파이널프로젝트에서도 실제 웹 페이지처럼 유사하게 보이려 PushState 메소드를 통한 URI 변경이나 SNS 로그인 API 활용, 로그인 시 JWT 적용 등 제 스스로가 발전할 수 있도록 노력하고 있습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장/단점** | **성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오. (단점 작성 시, 보완 노력 포함)** |
| 저의 장점은 정이 많고 매사에 철두철미하다는 것입니다.  학원에서의 미니프로젝트 때 기능 구현에 곤란을 겪고 있는 비전공자 친구를 위해서 15시 30분 수업을 마치면 1시간씩 남아 같이 복습 및 기능 구현을 진행했습니다. 또한, 평소에 수업 시작 30분전에는 등원하여 그날 해야할 일이나 프로젝트의 진행방향에 대해서 고심하는 시간을 가져 올바른 방향으로 갈 수 있도록 하였습니다.  하지만, 이런 정 많고 철두철미한 성격이 장점이자 단점입니다. 제가 정이 많고 철두철미한 것을 악용하여 대리 출석과 같은 부탁을 강요하거나 조별과제에서 조장을 시키고 본인은 잠적하는 일명 무임승차를 하는 경우도 종종 겪었습니다. 또한 이렇게 시간을 보내기에 스스로에 대한 시간이 부족해졌습니다. 이를 보완하기 위해 저는 저를 이용하려고만 하는 친구들을 과감히 정리하였고 그동안의 자존감 하락을 보충하기 위해 30분의 적은 시간이지만 대학교 4학년 때 운동을 시작하였습니다. 그리고 반년에 책 한권은 읽는 것을 목표로 하여 전역 후인 19년 7월부터 현재까지 진행중입니다. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **수**  **행**  **프**  **로**  **젝**  **트** | **구분** | **항목** | **주요내용** | |
| **세미**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | GOLMUCK SIKDANG | |
| **수행 기간** | 2020년 07월 01일 ~ 2020년 07월 27일 | |
| **개발 목표** | 대세 TV프로그램 ‘골목 식당’처럼 음식을 카테고리 별, 혹은 랜덤으로 추천하는 기능으로 음식 선택에 어려움을 느끼는 사람들에게 조금이나마 고민거리를 덜어 줄 수 있도록 하는 사이트 구현 | |
| **개발 환경** | OS | Windows |
| IDE | Eclipse, DBeaver |
| DBMS | Oracle Data Base 11g |
| Server | Apache Tomcat 9.0 |
| Design Tool | Bootstrap |
| Language | Java, HTML5, CSS3, Javscript, JQuery |
| **구현 기능** | ●전체 페이지  1) 좋아요버튼 클릭 사용 기능  2) 음식 클릭 후 레시피 조회 기능  3) 카테고리별(나라/조리별) 음식 페이지 조회 기능  4) 연령/성별 좋아요기반 인기 랭킹 기능  5) 해당 음식에 대한 음식점 지도 & 음식점 위치 카톡링크 전송 기능  ●회원 서비스 – SNS·일반로그인/ 좋아요버튼 클릭 및 조회 기능 | |
| **DB 설계** | 세미프로젝트모델링 | |
| **담당 역할** | ●MVC패턴 설계 및 구현, SNS 로그인 API, POST API를 통한 로그인/회원가입 폼, 헤더, 로그인 세션 구현 | |
| **참여도**  **/**  **기여도** | ●**참여도: 100%**  - 프로젝트 주제부터 프로젝트 디버깅까지 모든 부분 참여  ●**기여도: 30%(팀 구성원:6명)**  - 중도포기 1명, 조장 입원으로 인한 조장대리임무 수행 | |

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용 Ⅰ**  **주제: GOLMUCK SIKDANG** | |
| **카카오로그인** | **구현기능설명**  기존 회원들은 REGISTER를 통해서 회원가입을 통해 로그인을 진행하고 SNS로그인은 각각 KAKAO API와 네아로(네이버 아이디로 로그인) API를 통해 진행한다. 만약 ID가 존재한다면, 가입하지않고 존재하지않는다면 즉시 가입시켜 로그인한다. |
| **화면설명:** 메인 페이지 우측 상단에 있는 LOGIN버튼을 클릭하면 로그인/회원가입 페이지가 새로 뜨고 기존에 회원가입을 진행했다면 위의 로그인버튼으로, SNS로그인 버튼을 누르면 SNS로그인 후 자동적으로 로그인이 진행된다. |
| **ID중복** | **구현기능설명**  LOGIN에서 REGISTER로 넘어가면 ID입력란으로 자동 포커싱되고 모든 항목은 그 입력란에서 벗어나는 순간 AJAX로 정규식을 통해 검사를 진행한다. 만약 ID입력란의 값이 없거나 중복체크가 제대로 되지 않다면 다른 입력란을 눌러도 자동으로 ID입력란으로 포커싱이 넘어가고 모든 입력란의 체크가 완료되어야 회원가입이 된다. |
| **화면설명:** LOGIN 옆에 있는 REGISTER를 클릭하면 회원가입창으로 바뀌고 ID부터 주소까지 입력할 수 있고 입력을 완료하면 회원가입이 성공하고 로그인창으로 넘어간다. |
| **C:\Users\whdkw\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\주소.png** | **구현기능설명**  다음 POST API를 통해서 1차적으로 지역 주소를 받은 후 세부 주소를 입력하여 그 두개를 합친 후 MEMBER객체에 저장할 수 있도록 한다. |
| **화면설명:** 다음 POST API를 통해서 주소를 입력받고 그 받은 주소를 가공하여 회원가입을 할 수 있도록 한다. |
| **[참여소감]**  시간적인 문제로 정보수정, 비밀번호 및 아이디 찾기, 암호화 등과 같은 기능들과 같이 실제 웹 페이지처럼 미처 구현하지 못했던 것은 아쉽지만 KAKAO나 MAP, POST, 네아로 API 등을 사용하여 가져온 정보를 다룰 수 있다는 부분에 만족하였습니다. 또한, 프로젝트 설계 시 TABLE BOARD나 FLOW CHART를 적극적으로 활용한다면 시간적인 소요를 줄이면서 더 많은 기능을 구현할 수 있을 것이라 생각합니다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **파이널**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | WESCHE(we + schedule) |
| **수행**  **기간** | 2020년 08월 00일 ~ 2020년 10월 29일 |
| **개발**  **목표** | 스케줄러 사이트를 통한 스터디에 필요한 동영상, 실시간 질의응답, 질문 및 구인게시판을 통한 |
| **개발**  **환경** | |  |  | | --- | --- | | OS | Windows, MAC | | IDE | Eclipse, DBeaver | | DBMS | Oracle Data Base 11g | | Server | Apache Tomcat 9.0 | | Design Tool | Bootstrap | | Language | Java, HTML5, CSS3, Javscript, JQuery | |
| **구현**  **기능** | ●전체 페이지  1) 실시간 질의응답(채팅 기능) – 1:1 채팅방 생성  2) 캘린더 - 작성된 일정 마우스로 이동 및 삭제  - 스케줄 및 끝내지 못한 일 미루기  3) 타이머(공부량 체크) – 일/주/월 별 공부량 그래프화  4) 유튜브 영상 검색 기능  5) 질문 및 게시판 - 사진 및 이미지 업로드  - 해시태그를 통한 검색 기능  ●회원 서비스 – 로그인/ 회원가입, 마이페이지, 개인정보 수정 기능 |
| **DB 설계** | C:\Users\whdkw\Desktop\KH정보교육원\파이널프로젝트\파이널용db.png |
| **담당**  **역할** | ●MVC패턴 설계, DB모델링, 질문 게시판, 유튜브 영상 검색 게시판, 캘린더, 로그인 및 회원가입 구현 |
| **참여도**  **/**  **기여도** | ●**참여도: 100%**  - 프로젝트 주제부터 모델링, MVC패턴 구현 등 모든 부분 참여  ●**기여도: 40%(팀 구성원:5명)** |

|  |  |
| --- | --- |
| **파이널 프로젝트 내용 Ⅱ**  **주제:WESCHE** | |
| **C:\Users\whdkw\Desktop\로그인.PNGC:\Users\whdkw\Desktop\KH정보교육원\파이널프로젝트\회원가입캡처.PNG** | **구현기능설명**  회원가입 시 ID와 EMAIL은 AJAX를 통해 DB상에 존재하는지 여부를 판단하여 hidden처리한 text에 동적으로 css처리합니다. 나머지는 blur를 통해 해당 input태그에 focus가 벗어나면 정규식을 통해 정규식에 허용되는 문자열만 받을 수 있게끔 진행하여 동적으로 css처리 합니다. PW는 spring Security의 BCrypt를 통해 암호화하여 저장합니다. 로그인도 AJAX를 통해 DB상에 존재하는지 판단하고 이 때도 PW는 암호화하여 넘겨줍니다. 로그아웃을 하고 뒤로가기를 눌러도 interceptor를 통해 세션이 없는 경우 login화면으로 이동할 수 있도록 진행하였습니다. |
| **화면설명: 오른쪽 사진은 회원가입으로 ID, PW, EMAIL, 전화번호를 입력 받아 회원가입을 진행하고 왼쪽 사진은 로그인으로 ID, PW를 통해서 로그인을 진행한다.** |
| **C:\Users\whdkw\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\로그인캡처1.png** | **구현기능설명**  로그인 창 좌측하단을 누르면 Modal을 통한 ID PW찾기창이 뜨고 ID찾기창에서는 이름과 이메일을 입력하면 AJAX를 통해 DB에 정보가 있다면 popup창을 띄워 뒤 2글자를 \*표시로 한 아이디를 보여줍니다. PW찾기창은 ID와 EMAIL을 입력받아 AJAX를 통해 DB에 정보가 있다면 현재 Div를 SlideUp, 숨겨진 div를 ShildeDown하여 PW변경창을 보여줍니다. PW변경창도 정규식을 통해 알맞게 변경하면 PW 암호화를 통해 DB에 넣습니다. |
| **화면설명: ID와 PW찾기 관련 Modal창입니다.** |
|  | **구현기능설명**  유튜브 Data API를 이용해서 30개의 검색기록을 받아 온 후 10개 단위로 보여주고 스크롤이 맨 아래로 향 했을 때를 감지하여 hide된 영상 10개를 보여주는 방식으로 진행했습니다. |
| **화면설명: 유튜브 검색 페이지입니다.** |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **구현기능설명**  AJAX를 통해 총 테이블 길이와 보여질 페이지 번호를 가져오고  페이지 번호를 토대로 5개씩 잘라서 화면에 보여주도록 구현했습니다. 페이징 처리에서는 <<, >>, <, > 표시가 있으며 << 와 >>는 각각 첫 페이지, 끝 페이지로 갈 수 있게 합니다. 끝 페이지에선 페이지 번호를 3개씩 보여주기에 전체 페이지길이가 3N, 3N+1, 3N+2인 경우를 고려하여 진행하였습니다. 마찬가지로 <표시는 현재 숫자가 6이면 5, 4로 줄다가 1,2,3으로 넘어가서 3을 가리켜고 있는 그림으로 작성하였고 >표시는 <와 대칭되게 증가하는 형태로 작성하였습니다. 검색은 제목+내용, 제목, 내용, 태그, 작성자로 검색할 수 있게 해놨으며 검색한 내용이 포함되면 그것을 List로 담아 5개씩 보여주도록 진행했습니다. |
| **화면설명: Q & A 게시판 페이지입니다.** |
| **[참여소감]**  유튜브의 Data Api를 이용해서 동영상을 가져 올 수 있던 것과 Q & A 게시판에서 AJAX를 통한 페이징 처리 방법을 공부할 수 있게 되어 좋았습니다. 물론, 임무분장보다 많은 FullCalendar 라이브러리나 회원가입/로그인에서 BCrypt 인코딩 등을 참여했지만, 같은 시간 동안 더 많은 부분을 참여 할 수 있었다는 점이 기억에 남습니다. 하나 아쉬운 것은 현업 개발자인 친구에게 JWT라는 내용을 듣게 되어 그것을 적용해보고 싶었지만 시간이 부족하여 적용을 못했다는 점이 아쉬움이 남습니다. | |